jeuxvideo.com
Créer un compte Se connecter
Dans les jeux OK
ACCUEIL PC PS4 ONE Wii U PS3 360 3DS VITA iPHONE ANDROID F2P

MAGAZINE
Astuces
News
Aperçus
Tests
Dossiers
Sorties
Hit-Parade
VIDÉOS
Gaming Live
Bandes-annonces
Reportages
Chroniques
Extraits
Making of
Web TV
Replay
INTERACTIF
Mon compte
Forums
Les Blogs
Boîte à idées
TÉLÉCHARGER
Jeux & Démos
Fonds d'écran
CONCOURS
Code Gagnant
Quiz
Concours
À PROPOS
L'équipe
BOUTIQUE
Tous vos jeux à prix canon

Kayane revient sur l'EVO et le sacre de Luffy

PS3 360 PC

Le 14-07-2014 à 16h49 par **Kere**, contributeur de jeuxvideo.com

Le plus grand rendez-vous annuel du Versus Fighting s'est terminé cette nuit à Las Vegas avec le triomphe surprise du Français Luffy sur Street Fighter. La cerise sur le gâteau concluant un magnifique événement sur lequel revient une des spécialistes françaises de la baston et joueuse professionnelle pour RedBull : Kayane. Interview !

jeuxvideo.com > Bonjour Kayane. L'EVO 2014 fait la une des sites jeux vidéo depuis ce matin, suite au sacre de Luffy. Tout le monde s'accorde à dire que c'est une grande sensation. Partages-tu ce point de vue ?

Kayane : C'est évident. On espérait le voir à ce niveau, mais il n'était pas favori. Déjà, faire partie du Top 8, c'était énorme, mais il ne devait pas s'arrêter là, même s'il venait des losers. Il devait donc remonter tout le bracket, puis gagner deux sets d'affilée en grande finale. Il avait un vrai désavantage, mais ça ne l'a pas arrêté. Il a quand même battu plusieurs joueurs du Top 10 japonais dans la phase de groupe. De fait, avant le début du Top 8, je le voyais Top 3 mais gagnant c'était moins évident. Il devait enchaîner tellement de matchs difficiles à la suite.

jeuxvideo.com > Toute la scène Versus a réagi avec passion sur les réseaux sociaux lors de la finale, puis lors de son sacre. Comment as-tu vécu tout ceci ?

Kayane : J'ai vécu le truc à fond, en direct. Les matchs de Luffy étaient ceux que j'attendais le plus. Impossible d'aller dormir, même si tout s'est joué en pleine nuit. C'est un événement, car jamais un Européen n'était allé dans le Top 8 de l'EVO Street Fighter, je ne pouvais donc pas décrocher. En plus, c'est un Français et un joueur que j'apprécie beaucoup. J'ai vécu tout ça à fond, comme tous ceux qui aiment le Versus. Plus il avançait dans le tournoi, plus on était confiants, car il faisait preuve d'un mental exceptionnel.

On en parlait tous sur Twitter. La pression était très forte, et on la partageait. C'était donc un moment très fort, surtout contre Snake Eyez, une confrontation plus délicate, très accrochée, car c'était l'adversaire le plus dangereux, avec Zangief. Après ce match, c'était du gâteau. Il a réussi à reset le bracket. C'était très impressionnant.

jeuxvideo.com > Comment expliques-tu une telle réussite ?

Kayane : L'an dernier, j'étais là-bas avec lui et j'ai pu observer son état d'esprit. Il n'y était pas bien, malheureusement pour nous, car c'est le meilleur espoir français, voire même européen. Il n'y était pas au top physiquement, à cause du jetlag. Le tournoi est très exigeant, avec un rythme soutenu. Mais tout de suite, je me suis dit qu'il pouvait gagner, mais il avait un vrai manque de sommeil. Il disait qu'il allait revenir en forme cette année, avec une meilleure préparation et une arrivée sur place quelques jours avant. C'est ce qu'il a fait, accompagné des autres bons joueurs français, comme Alioune.

Cette fois, il n'était pas fatigué, il était bien conditionné pour le tournoi et très concentré. En plus, je pense qu'il a eu le temps de préparer ses matchs contre ses adversaires de sa poule, c'est un gros avantage. Il a peaufiné ses stratégies, tout en déstressant, en visitant la ville, pour être vraiment au top et libre pour le jour J.

jeuxvideo.com > Penses-tu que Luffy a écrit une des belles pages de l'histoire du Versus Fighting français, voire la plus belle ?

Kayane : Honnêtement, oui. Ce qu'il a fait est incroyable. Jamais un Français n'avait fait aussi bien sur un jeu comme Street Fighter, jeu sur lequel les Européens sont vraiment sous-estimés, au profit des Japonais, voire des Américains. De plus, notre pays n'est pas considéré comme un des meilleurs sur ce jeu. Ajoutons à cela que l'EVO est la grand-messe du Versus Fighting, le tournoi le plus prestigieux, où tout le monde peut participer. Il faut quand même se dire qu'il y avait plus de 2.000 joueurs sur ce tournoi rien que sur Street Fighter et sur place ! Plus de 4.000 participants au total étaient à Las Vegas. C'est un événement sans équivalent.

RECHERCHER UNE NEWS
Dans les news RECHERCHER

LES AUTRES NEWS DU JOUR

14.07.2014

- Daedalic (Deponia, Blackguards) ouvre un nouveau studio
- Skullgirls Encore annoncé sur PS4 et Vita
- Assassin's Creed Unity : 2 vidéos pour le 14 juillet
- League of Legends, les codes de skins bientôt désactivés
- Super Smash Bros. présente trois nouveaux personnages
- Kayane revient sur l'EVO et le sacre de Luffy
- Don't Starve, la survie à plusieurs en vidéo
- Le roman Final Fantasy XIII : Episode Zero -Promise-
- Naruto Shippuden : Minato en mode... (spoiler !)
- Sony envisage l'idée d'early access sur PlayStation
- Shantae dispo dès demain sur Steam
- HearthStone : Nouveau défi inutile avec Mamytwink
- Dota 2 : Alliance quitte The International IV
- Un trophée Rayman dans Super Smash Bros. for Wii U
- Atelier Shallie : Alchimie, combats et nouveaux...
- Versus Fighting : L'exploit de Luffy
- Mortal Kombat X : Raiden révise ses gammes
- Monster Hunter 4 Ultimate s'illustre en images
- Dragon Quest X sur 3DS : Premier trailer
- Homefront : The Revolution perd son directeur
- Fay se lâche dans Hyrule Warriors
- Tekken 7 est annoncé
- Programme du 14 juillet sur notre Web TV Gaming Live
- Tropico 4 à 7,49 € !
- Jeux vidéo, le juste prix ?

jeuxvideo.com > Penses-tu que cette victoire de Luffy va tirer vers le haut le Versus Fighting en France ?

Kayane : Très clairement, oui. Quand on voit les réactions du public, des joueurs, on se dit qu'on est capable de le faire. Cela prouve que la France a clairement le niveau pour briller. Cela motive les joueurs, les invitent à progresser, cela peut aussi inciter des nouveaux à se mettre sur le jeu, à participer à des tournois.

jeuxvideo.com > Mais finalement, cette victoire de Luffy est-elle celle de la France ou de l'Europe, ou un cas isolé ? Un peu comme Stephano sur Starcraft II.

Kayane : Je ne pense pas que ce soit un cas isolé. Lorsque les Japonais et les Américains sont venus en France, à Cannes, ils ont perdu. C'était aussi le cas au Stunfest, face à Luffy, mais aussi Valmaster, Alioune, Gagapa, entre autres. Il y a donc d'autres Français qui peuvent faire de très belles choses. On peut aussi se dire qu'un joueur au sommet n'y est pas arrivé tout seul, il est entouré d'une communauté proche qui l'affronte, le retrouve en tournois, etc. Luffy a gagné, mais il était entouré et c'est encourageant pour toute la scène française.

jeuxvideo.com > A côté du sacre de Luffy, que retenir de cet EVO 2014 ?

Kayane : Pour ma part, il y a une petite déception tout de même : l'audience était faible comparé au spectacle proposé. Ce tournoi mérite mieux. C'est le cas aussi pour le prize pool. Luffy a gagné peu (17.000 $) comparé aux millions de Dota 2, ou aux prix sur League of Legends ou Call of Duty. Il y a un gros fossé entre les jeux de combat et les autres jeux e-sport. On n'arrive pas à le diminuer. C'est triste.

jeuxvideo.com > Comment booster le Versus Fighting alors et le médiatiser davantage ?

Kayane : Les éditeurs doivent faire un gros effort. Or, ils sont Japonais et dans la mentalité japonaise, tu ne joues pas pour gagner de l'argent ou plaire au plus grand nombre. Les jeux ne sont là que pour amuser, divertir en sortant de l'école, en allant dans les salles d'arcade. Il y a un blocage culturel qui ne pousse pas le Versus vers le haut. De fait, il n'y a pas énormément de joueurs alors que les jeux de combat sont les plus accessibles en termes d'e-sport, y compris pour le téléspectateur.

Ajoutons à cela que les jeux restent payants et certains ne sont pas dotés d'un bon online. Il y a donc beaucoup à faire pour améliorer la popularité des jeux de combat.

De plus, pour ne pas aider, on a l'image d'une communauté élitiste, difficile à pénétrer, alors que ça n'est pas le cas. Je pense que nous sommes une des communautés les plus accueillantes et matures de l'e-sport.

jeuxvideo.com > Sur l'EVO, Street Fighter capte toute l'attention médiatique et étouffe ses concurrents. Que faut-il retenir des autres tournois et n'est-ce pas difficile pour eux d'exister dans un tel contexte ?

Kayane : Au contraire. Tout le monde a été habitué à voir Street Fighter conclure l'événement. Au bout d'un moment ça fatigue, il n'y a plus de surprises. L'an passé, il y a eu un gros engouement pour l'entrée de Smash Bros. dans l'EVO, avec des débats sur le fait que ce soit un jeu de combat ou non. En fait, c'est la communauté qui l'a fait entrer : il y avait un appel aux dons pour la recherche contre le cancer du sein, afin de décider quel titre allait intégrer le line-up des jeux présents. C'est Smash Bros. qui a gagné. Le spectacle et l'engouement du public ont été tels que le jeu est resté dans l'EVO. Smash Bros. est donc important aussi, tout comme Marvel pour le public américain. Cette année, c'est BlazBlue qui a fait sensation, avec une finale qui a marqué les esprits. Les autres jeux de combat se portent tout de même bien, avec certains titres à part, comme Injustice ou Tekken, avec un engouement moindre, mais une communauté derrière. Ils ont donc tous leur place dans cet événement.

jeuxvideo.com > Quel est le prochain gros événement Versus Fighting où l'on pourra notamment revoir Luffy, mais toi également ?

Kayane : Il y a bien évidemment la DreamHack en novembre, comme d'habitude, mais aussi le Republic Of Fighters. Je vais essayer d'y participer et de briller aux côtés des autres Français, et pourquoi pas suivre le rythme de Luffy. On est tous reboostés par cette victoire.

Versus Fighting : L'exploit de Luffy
Ultra Street Fighter IV PS3
Ultra Street Fighter IV 360
Ultra Street Fighter IV PC

Tweet

Voir les 71 commentaires

NAVIGUER NEWS PAR NEWS

News précédente : **Don't Starve, la survie à plusieurs en vidéo**

-- Retour aux news du -- **14-07-2014**

News suivante : **Super Smash Bros. présente trois nouveaux personnages**

Copyright © 1997-2014 L'Odyssée Interactive Tous droits réservés.
Contact | Informations légales | C.G.U. | jeuxvideo.com est un site Hi-Media Publishing Network
Liste des jeux | Partenaires | Plugin de recherche | Flux RSS | Fréquentation certifiée par l'OJD

Partenaires : wearefans.com | Tee-shirt jeux vidéo | Cinéma | People | TV | Blog gratuit | Jeux flash | Moto taxi | Activités enfants | 3DJuegos